



Desenvolupament web en entorn servidor

CONTINGUTS

Cap. 1.- Selecció de arquitecturas y herramientas de programación

- Modelos de programación en entornos cliente / servidor.
- Generación dinámica de páginas web.
- Lenguajes de programación en entorno servidor.
- Integración con los lenguajes de marcas.
- Integración con los servidores web.
- Herramientas de programación.

Cap. 2.- Inserción de código en páginas web:

- Tecnologías asociadas: PHP, ASP, JSP, "Servlets", entre otras.
- Obtención del lenguaje de marcas para mostrar en el cliente.
- Etiquetas para inserción de código.
- Tipos de datos. Conversiones entre tipos de datos.
- Variables.

Cap. 3.- Programación basada en lenguajes de marcas con código embebido:

- Tomas de decisión.
- Bucles.
- Tipos de datos compuestos.
- Funciones.
- Recuperación y utilización de información proveniente del cliente Web.
- Procesamiento de la información introducida en un formulario.

Cap. 4.- Desarrollo de aplicaciones Web utilizando código embebido

- Mantenimiento del estado.
- Seguridad: usuarios, perfiles, roles.
- Autenticación de usuarios.
- Pruebas y depuración.

Cap. 5. Generación dinámica de páginas Web

- Mecanismos de separación de la lógica de negocio.
- Controles de servidor.
- Mecanismos de generación dinámica del interface Web.

Cap. 6. Utilización de técnicas de acceso a datos

- Establecimiento de conexiones.
- Recuperación y edición de información.
- Utilización de conjuntos de resultados.
- Ejecución de sentencias SQL.
- Transacciones.
- Utilización de otros orígenes de datos.

Cap. 7. Programación de servicios Web

- Mecanismos y protocolos implicados.
- Generación de un servicio Web.
- Descripción del servicio.
- Interface de un servicio Web.

Cap. 8. Generación dinámica de páginas Web interactivas

- Librerías y tecnologías relacionadas.
- Generación dinámica de páginas interactivas.
- Obtención remota de información.
- Modificación de la estructura de la página Web.

Cap. 9. Desarrollo de aplicaciones Web híbridas

- Reutilización de código e información.
- Utilización de información proveniente de repositorios.
- Incorporación de funcionalidades específicas.

▪ Cap. 1.- Selección de arquitecturas y herramientas de programación

- Modelos de programación en entornos cliente / servidor.
- Generación dinámica de páginas web.
- Lenguajes de programación en entorno servidor.
- Integración con los lenguajes de marcas.
- Integración con los servidores web.
- Herramientas de programación.

▪ Cap. 2.- Inserción de código en páginas web:

- Tecnologías asociadas: PHP, ASP, JSP, "Servlets", entre otras.
- Obtención del lenguaje de marcas para mostrar en el cliente.
- Etiquetas para inserción de código.
- Tipos de datos. Conversiones entre tipos de datos.
- Variables.

▪ Cap. 3.- Programación basada en lenguajes de marcas con código embebido:

- Tomas de decisión.
- Bucles.
- Tipos de datos compuestos.
- Funciones.
- Recuperación y utilización de información proveniente del cliente Web.
- Procesamiento de la información introducida en un formulario.

▪ Cap. 4.- Desarrollo de aplicaciones Web utilizando código embebido

- Mantenimiento del estado.
- Seguridad: usuarios, perfiles, roles.
- Autenticación de usuarios.
- Pruebas y depuración.

Cap. 5. Generación dinámica de páginas Web

- Mecanismos de separación de la lógica de negocio.
- Controles de servidor.
- Mecanismos de generación dinámica del interface Web.

Cap. 6. Utilización de técnicas de acceso a datos

- Establecimiento de conexiones.
- Recuperación y edición de información.
- Utilización de conjuntos de resultados.
- Ejecución de sentencias SQL.
- Transacciones.
- Utilización de otros orígenes de datos.

Cap. 7. Programación de servicios Web

- Mecanismos y protocolos implicados.
- Generación de un servicio Web.
- Descripción del servicio.
- Interface de un servicio Web.

Cap. 8. Generación dinámica de páginas Web interactivas

- Librerías y tecnologías relacionadas.
- Generación dinámica de páginas interactivas.
- Obtención remota de información.
- Modificación de la estructura de la página Web.

Cap. 9. Desarrollo de aplicaciones Web híbridas

- Reutilización de código e información.
- Utilización de información proveniente de repositorios.
- Incorporación de funcionalidades específicas.

TIPUS D'EXÀMEN

Examen teòric-pràctic on s'hauran de demostrar els coneixements del mòdul.

CRITERIS DE QUALIFICACIÓ

Mitjançant l'examen l'alumne haurà de demostrar la seva capacitat sobre els criteris de qualificació establerts en el currículum del cicle formatiu. S'informarà a l'alumne del valor de cada exercici just abans de l'examen.

BIBLIOGRAFÍA

1. Para la asignatura de "*Desarrollo web en entorno servidor*" seguiremos el siguiente libro:

"Desarrollo web en entorno servidor"

Autores: / [LÓPEZ SANZ, MARCOS](#) / [JIMÉNEZ HERNÁNDEZ, JESÚS JAVIER](#) / [VERDE MARÍN, JENIFER](#) / [SÁNCHEZ FÚQUEARA, J.M.](#)

ISBN: 978-84-9964-156-0

Editorial Ra-ma

Rev. 0 de dia 12/03/2014